

Richtlijnen openen en sluiten van het park.

- Sleutel 1 of 2 keer omdraaien en de klink goed naar beneden drukken.
- Alarm uitzetten door de zwarte tag langs het kastje te halen. Kastje openen en dan op sterretje (*) drukken. Klink van de deur omhoog trekken en op slot draaien.
- Deur naar de keuken, kantine, toilethal en naar buiten openen.
- Bij mooi weer tevens de schuifpui openen.
- Baanverlichting aanzetten indien nodig (spelers vragen hier vaak zelf om).

Meer informatie over de bardienst kun je vinden in de map naast de kassa.